

Contacto

Teléfono:

656-134-80-28

Correo electrónico:

samuelcarrera02@icloud.com

Instagram:

_samcc



Samuel Alejandro Carrera Cedillo

Director de proyectos Tecnológicos en ErgotechMx

Objetivo Profesional

Adquirir experiencia en el ámbito de la programación en una empresa innovadora, aportando mis conocimientos en C#, C++, y diseño digital para colaborar en proyectos creativos y tecnológicamente avanzados.

Experiencia Profesional

- Desarrollo de sitios web y programación en C#
- Desarrollo de soluciones web personalizadas para diversos clientes.
- Programación en lenguajes y tecnologías como C#, C++, JavaScript, HTML y CSS.
- Experiencia en programación utilizando el framework .NET en diferentes versiones.
- Coordinación con clientes para entender y satisfacer sus necesidades.

Idiomas

- Español: Nativo
- Inglés: Intermedio
- Portugués: Básico

Logros y Participaciones

- Primer lugar en fotografía otorgado por el IMIP.
- Participación en hackatones de la escuela como staff.
- Voluntariado y proyectos comunitarios: Colaboración en proyectos enfocados en el uso de la tecnología para mejorar la calidad de vida de los participantes.

Habilidades

Técnicas:

- Programación en C# y C++
- JavaScript, HTML y CSS
- Framework .NET (diferentes versiones)
- Desarrollo de aplicaciones de escritorio y Android
- Visual Studio, Visual Studio Code
- Animación en Maya
- Programas de Adobe (Illustrator, Photoshop, Premiere Pro)
- Fotografía profesional

Blandas:

- Trabajo en equipo
- Comunicación efectiva
- Rapidez y consistencia

Proyectos relevantes

Hackathon

Descripción: Hackathon organizado para demostrar habilidades y resolver una problemática en poco tiempo utilizando herramientas aprendidas en la carrera.

Tecnologías utilizadas: Illustrator, Photoshop, Premiere

Rol: Diseñador y staff

Desarrollo para el MUREF

Descripción: Proyecto para instalar módulos de realidad aumentada y mejorar la experiencia de los visitantes del Museo de la Revolución en la Frontera.

Tecnologías utilizadas: Maya, Blender, Illustrator, programación

Rol: Modelador 3D